

# Bedienung der Setzeranlage

---

## Setzknopf

Der Setzknopf ist der 1. Knopf links unter Manual I. Er ist mit "S" gekennzeichnet. Dieser Knopf wird zum "Setzen" und bei der Funktionsprogrammierung benutzt.

## Einspeichern

Nachdem die Register, die als Kombination gesetzt werden sollen, ausgewählt und eingeschaltet (in "An"-Position) sind, wird zum Einspeichern der Setzknopf gedrückt, festgehalten und einer der Kombinationsknöpfe 1 - 8 kurz betätigt unter dem diese Registerzusammenstellung abgespeichert werden soll.

Die Lampe im Kombinationsknopf leuchtet auf, die Kombination wird im Display angezeigt. Die Ebene und die Gruppe sind vorher zu definieren.

Beim Einschalten der Orgel erscheint die Gruppe A in Ebene 1

➤ ***Gewünschte Register einschalten  
Setzknopf drücken und festhalten  
Kombinationsknopf kurz drücken  
Setzknopf loslassen***

## Auslöser, Rücksteller, Null-Knopf

Dieser Knopf befindet sich ganz rechts unter Manual I. Er ist mit "0" gekennzeichnet.

Beim Betätigen dieses Knopfes werden die Registerschalter in "Ab"-Position gestellt. Alle Register sind dann abgeschaltet, die Kombinationen sind jedoch nicht gelöscht. Die zuletzt eingeschaltete Kombinationsanzeige verlischt.

## Gruppen

Die Kombinationen sind in 8 Gruppen A-H zusammengefasst. Die Gruppe wird mit den Gruppen Drucktastern aufgerufen. Die aktuelle Gruppe wird über die Lampe im Gruppenknopf und im Display angezeigt.

## Ebenen

Die Gruppen sind in 99 Ebenen (1-99) zusammengefasst. Die Ebene wird durch ein oder mehrmaliges drücken der Ebenenwahltaster (Pfeil auf/ab) voreingestellt.

Längeres halten des Ebenenwahltasters lässt die Anzeige automatisch fortlaufen. Die Ebene wird im Display angezeigt.

# Sequenzler

---

Der Sequenzler ist ein Schrittschaltwerk zum Aufrufen der jeweils nächst folgenden Kombination. Die Drucktaste mit dem Pfeil nach rechts entspricht Sequenzler vorwärts; die Drucktaste mit dem Pfeil nach links entspricht Sequenzler rückwärts.

Der Sequenzler arbeitet Gruppen- und Ebenenübergreifend. Der Sequenzerschritt erfolgt von der zuletzt aufgerufenen Kombination aus.

## **Kombination abrufen**

Ein Druck auf eine der Sequenzertasten ruft die nächste Kombination auf.

## **Kombination einspeichern**

Kombination einspeichern  
Gewünschte Register einschalten  
Setzknopf drücken und festhalten  
Sequenzerknopf kurz drücken  
Setzknopf loslassen

# Benutzerblöcke

---

Übergeordnet gibt es 8 Benutzerblöcke. Jeder Benutzer kann seine Kombinationen individuell belegen und ändern. Der aktive Benutzer wird im Display durch die Anzeige 1 - 8 gekennzeichnet, nach dem Halten der Rückstelltaste für länger als 1 Sekunde.

Ist kein Benutzer angemeldet ist der für alle Organisten frei zugängliche und veränderbare Bereich aktiviert.

## **Einloggen in die Benutzerblöcke**

Setzknopf drücken  
Auslöser drücken  
Auslöser loslassen  
Setzknopf loslassen  
Vierstellige Codezahl hintereinander eingeben

Bei Eingabefehlern bringt 1 x Auslöser das Programm wieder in den Normalzustand.

## **Die Funktion wird gelöscht durch**

Ausschalten der Spieltischspannung  
Eingabe des Lösches Codes 8888 oder eines falschen Codes